***Склади порівняльну таблицю найбільш поширених методологій:***

1. Waterfall
   * Сильні сторони: Чітко визначені етапи проекту, великий фокус на документації, легко прогнозувати тривалість проекту.
   * Слабкі сторони: Не підходить для проектів зі змінними вимогами, важко відшкодувати помилки, великий ризик перевищення бюджету.
   * Доцільна галузь: Галузі з визначеними потребами та тривалим життєвим циклом, такі як фармацевтика та авіаційна промисловість.

2. Agile (Гнучка методологія)

* + Сильні сторони: Можливість змінювати вимоги та пристосовуватись до змін у процесі проекту, зменшення ризику невдачі, підвищена якість продукту.
  + Слабкі сторони: Неможливість прогнозування тривалості проекту, брак документації, вимагає багато комунікації та співпраці в команді.
  + Доцільна галузь: Галузі, які швидко змінюються, такі як IT та маркетинг.

3. Scrum

* + Сильні сторони: Можливість підтримувати зосередженість на результаті, зменшення часу розробки, високий рівень співпраці в команді.
  + Слабкі сторони: Не підходить для великих команд, брак гнучкості у вирішенні проблем.
  + Доцільна галузь: Галузі, які потребують швидкості та ефективності, такі як реклама та веб-розробка.

4. Kanban

* Сильні сторони Kanban: Підвищення продуктивності.Можливість бачити весь процес.Фокус на неперервному вдосконаленні.
* Слабкі сторони Kanban: Не підходить для проектів зі складними залежностями. Брак жорстких правил. Вимагає високого рівня самодисципліни в команді.
* Галузі застосування: Розробка програмного забезпечення та веб-розробка. Управління виробництвом та логістика.

***Напиши розгорнуті відповіді (0,5 - 1 сторінки тексту) на такі два питання:***

Agile-маніфест з'явився в 2001 році як відповідь на проблеми, що виникали в розробці програмного забезпечення на той час. Основними цілями Agile були прискорення процесу розробки та підвищення якості продукту шляхом постійної комунікації з клієнтом, співпраці в команді, гнучкості у внесенні змін та швидкій реакції на змінюючіся вимоги клієнта.

Основні проблеми, які Agile-маніфест мав вирішити, включали:

* Повільний та невпевнений процес розробки.
* Невідповідність вимогам клієнта та несправедлива оцінка вартості проекту.
* Проблеми з комунікацією та співпрацею в команді.

Agile вдалося вирішити багато з цих проблем, зокрема:

* Agile-підходи дозволили зменшити час, необхідний для розробки та випуску продукту на ринок.
* Завдяки Agile, команда може регулярно взаємодіяти з клієнтом, щоб впевнитися, що продукт відповідає його вимогам та очікуванням.
* Agile-підходи дозволяють забезпечити ефективну комунікацію та співпрацю в команді, що підвищує продуктивність та якість роботи.

Однак, з появою Agile виникли й інші проблеми, такі як переорієнтація на розробку продукту, зменшення ролі менеджера проекту та інші, що також потребують уваги та вирішення.